

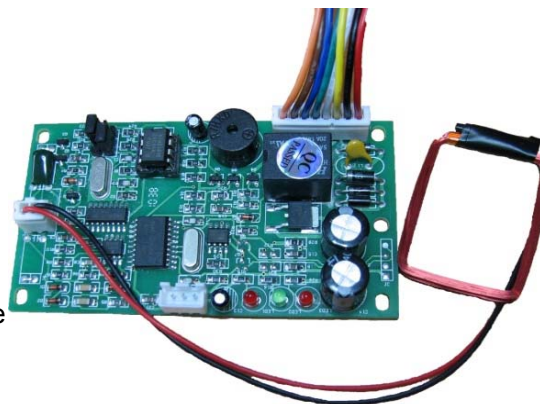
EA-66R STAND ALONE kártyaolvasó

Az EA-66R egy közelítő kártyás kódzár, mely egyszerűen, számítógép nélkül, mesterkártyával vagy távirányítóval tanítható.

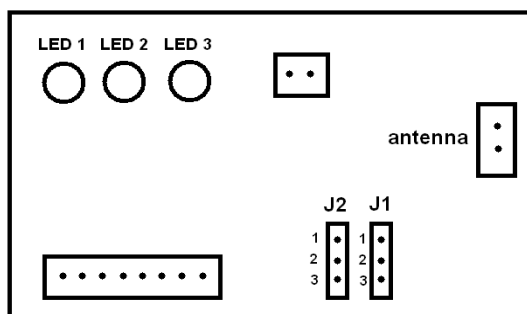
Figyelem! Ez a termék csak fedett, száraz helyen használható.

Technikai adatok

- Működési hőmérséklet: -20°C - +50°C
- Nedvességtartalom: Max. 95% nem lecsapódó
- Memória: kivehető EEPROM
- Felhasználók: 1000 kártya
- Működési feszültség: 9-12Vdc
- Fogyasztás: < 60 mA
- Olvasási távolság: 5-15 cm
- Kártya típusa: EM 125KHz, vagy (rendelésre MIFARE 13,56 MHz)



Bekötés



narancssárga	NO
barna	NC
kék	COM
zöld	GND
fehér	nyomógomb (GND)
sárga	nyomógomb
fekete	táp, (-)
piros	táp, (+)

A kártyák programozása mesterkártyával

a) mesterkártya és törlő kártya elkészítése

- táp nélkül zárjuk rövidre a J1-es jumper 1-2 lábait.
- adjunk rá tápot, ekkor egy beep-et követően a LED1 folyamatosan, a LED2 és a LED3-as felváltva villogni fog.
- közelítsük az első üres kártyát az olvasóhoz. Ez lesz a mesterkártya. Egy sípolás fogja jelezni elkészültét.
- közelítsük a második üres kártyát az olvasóhoz. Ez lesz a törlőkártya. Egy sípolás fogja jelezni elkészültét. A LED2 gyorsan fog villogni, és a LED3 kialszik.
- vegyük le a tápot, a J1 jumper 2-3 lábait zárjuk rövidre, majd adjunk rá ismét tápot. A LED1 pirosan, a LED2 pedig zölden folyamatosan fog villogítani.

b) új felhasználói kártya programozása

- húzzuk el az olvasó előtt előbb a mester kártyát (egy beep, LED2 zölden villogni fog), majd a feltanítandó kártyát (két beep közben a LED3 felvillan kétszer). A kártya fel lett tanítva. Akár több kártya is feltanítható egymás után (Max. 1000 db.).

'- a programozási módból való kilépéshez húzzuk el még egyszer a mesterkártyát az olvasó előtt

Megj. : amennyiben feltanításkor több beep hangzik el az új kártya közelítésekor, a kártya már fel lett tanítva

A kártyák törlése mesterkártyával

a) egy adott kártya törlése

- húzzuk el az olvasó előtt előbb a törlő kártyát (egy beep, LED3 pirosan villogni fog), majd a törlendő kártyát (két beep közben a LED2 felvillan kétszer). A kártya törölve lett. Akár több kártya is törölhető egymás után.
'- törlési módból való kilépéshez húzzuk el még egyszer a törlő kártyát az olvasó előtt
Megj. : amennyiben adott kártya törlésekor több beep hangzik el, a kártya már törölve volt.

b) az összes felprogramozott kártya egyidejű törlése

- húzzuk el az olvasó előtt előbb a törlő kártyát (egy beep, LED3 pirosan villogni fog), majd a mesterkártyát (két beep közben a LED3 tovább villog), majd újból a törlő kártyát (egy beep, LED1 és LED3 folyamatosan világít). Kb. 15 mp elteltével sípolni fog egyet, a LED2 elalszik, és a LED2 folyamatosan világítani fog, és visszaáll alap állapotba. Az összes, eddig felprogramozott kártya törölve lett.

A kártyák programozása távirányítóval

a) kártyán levő kód szerint

- lépünk be programozási módba a rendszerkóddal (gyárilag 1234 + CALL). Minden számnál sípol egyet (ha nem sípolt, újra meg kell nyomni az adott számot), a végén pedig kettőt sípol.
- új kártya hozzáadásához nyomjuk meg a 0-ás gombot (egy sípolás)
- üssük be a kártyán levő 10 számot, majd nyomjuk meg a CALL gombot. Amennyiben több kártyát szeretnénk felprogramozni, üssük be az új kártyán levő 10 számot. Amennyiben befejeztük a programozást, Kb. 10 másodperc múlva villogni kezd párszor a zöld LED, és visszatér alaphelyzetbe az olvasó.

b) kártya közelítéssel

- lépünk be programozási módba a rendszerkóddal (gyárilag 1234 + CALL). Minden számnál sípol egyet (ha nem sípolt, újra meg kell nyomni az adott számot), a végén pedig kettőt sípol.
- új kártya hozzáadásához nyomjuk meg a 1-es gombot (egy sípolás)
- húzzuk el az olvasó előtt egyenként a felprogramozandó kártyákat (a zöld LED villogni fog). Az utolsó után nyomjuk meg a CALL gombot. Pár másodperc múlva egy sípolás fogja jelezni, hogy sikerült a programozás, és kilép a programozási módból.

A kártyák törlése távirányítóval

a) egy adott kártya törlése

- lépünk be programozási módba a rendszerkóddal (gyárilag 1234 + CALL). Minden számnál sípol egyet (ha nem sípolt, újra meg kell nyomni az adott számot), a végén pedig kettőt sípol.
- kártya törléséhez nyomjuk meg a 2-es gombot (egy sípolás)
- üssük be a törölni kívánt kártyán levő 10 számot, majd nyomjuk meg a CALL gombot. Amennyiben több kártyát szeretnénk törölni, üssük be a következő kártyán levő 10 számot. Amennyiben befejeztük a törlést, kb. 10 másodperc múlva villogni kezd párszor a zöld LED, és visszatér alaphelyzetbe az olvasó.

b) az összes felprogramozott kártya egyidejű törlése

- lépünk be programozási módba a rendszerkóddal (gyárilag 1234 + CALL). Minden számnál sípol egyet (ha nem sípolt, újra meg kell nyomni az adott számot), a végén pedig kettőt sípol.
- az összes felprogramozott kártya törléséhez nyomjuk meg a 4-es gombot (egy sípolás). Kb 20 másodperc múlva egy sípolás jelezni fogja a sikeres törlést.

A távirányítós rendszerkód megváltoztatása

- lépünk be programozási módba a rendszerkóddal (gyárilag 1234 + CALL). Minden számnál sípol egyet (ha nem sípolt, újra meg kell nyomni az adott számot), a végén pedig kettőt sípol.
- nyomjuk meg a 8-es gombot (egy sípolás), majd üssük be az új, 4 számjegyű kódot, majd nyomjuk meg a CALL gombot. Két sípolás fogja jelezni a rendszerkód sikeres megváltoztatását.

Fontos! A távirányító infratávirányító, ezért mindig az infra vevője felé kell irányítani. Csak akkor érvényes a megnyomott billentyű, ha halljuk a beep-et.

Kártyák olvasása

a) érvényes kártya esetén

- közelítsük a kártyát az olvasóhoz. Amennyiben a kártya érvényes, az olvasó kettőt fog sípolni, a LED3 kétszer felvillan. A J2 jumper által beállított ideig az ajtó nyitva lesz.

b) érvénytelen kártya esetén

- közelítsük a kártyát az olvasóhoz. Amennyiben a kártya érvénytelen, az olvasó gyorsan pityegni fog párszor. Az ajtó zárva marad.

Nyomógomb bekötése

A nyomógombot a kártyaolvasó sárga és a fehér vezetéke közé kell bekötni. A kártyaolvasó beállításai alapján működik (időzítés).

Időzítés

A nyitási időt a J2-es jumper segítségével lehet beállítani:

- a jumper 1. és 2. lábát rövidre zárva 2 sec.
- a jumper 2. és 3. lábát rövidre zárva 10 sec.

Zár bekötése

Feszültségre záró (fail-safe zárok, síkmágnesek, fordított működésű elektromos zárok, stb.) zár esetén a zár mínuszát a zöld vezetékre (GND), a pluszát pedig a kártyaolvasó barna vezetékére (+) kötjük

Feszültségre nyitó (fail-secure zárok, elektromos zárok, csapzárok, stb.) zár esetén a zár mínuszát a zöld vezetékre (GND), a pluszát pedig a kártyaolvasó narancssárga vezetékére kötjük

